

ATLETISMO EN LA CALLE 2017

El club Atletismo Numantino organizará el Segundo Torneo “Atletismo en la calle” ciudad de Soria el próximo 8 de octubre de 2017 en la plaza Mariano Granados. El desarrollo de la actividad se basará en un modelo alternativo, para fomentar la práctica del deporte en general y del atletismo en particular en los centros escolares en el ciclo de primaria

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

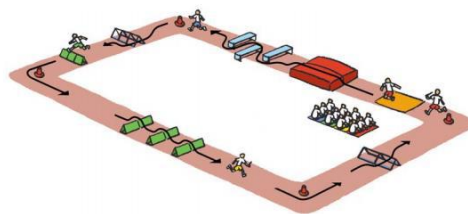
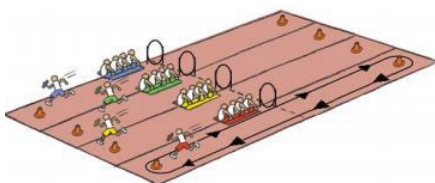
A todos los centros educativos de Enseñanza Primaria de la ciudad de Soria. Cada centro escolar presentará los equipos compuestos por 5 chicas o 5 chicos, según el curso y la edad y que estén matriculados durante el curso 2017-2018 en el centro escolar por el que participen

Categorías:

- 1º de primaria y nacidos en el 2010
- 2º de primaria y nacidos en el 2009
- 3º de primaria y nacidos en el 2008
- 4º de primaria y nacidos en el 2007
- 5º de primaria y nacidos en el 2006
- 6º de primaria y nacidos en el 2005

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dos pruebas de relevos



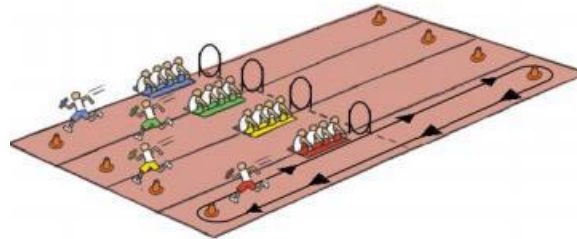
Reglamento de las pruebas de relevos

La distancia o tramo a recorrer por cada relevista en estas pruebas de relevos será en función de las dimensiones de la plaza o lugar a celebrar.

1. Relevo de velocidad:

Los centros escolares se agruparán en función del número de colegios inscritos.

La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo que se recorra, sentado sobre una colchoneta.



2. Gran Prix:

Es una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en competición directa de los cuatro equipos de cada grupo (los cuatro participantes de cada posta pasan por el mismo lugar en todos los obstáculos, aunque para evitar aglomeraciones en algunos se establecerán más carriles en algunos de ellos) en la que participan los/as cinco integrantes de cada equipo, dando cada uno de ellos una vuelta a circuito preparado para esta prueba. La distancia depende de las dimensiones del pabellón y del diseño del circuito. Éste será 'circular'. Se realiza en el sentido contrario a las agujas del reloj, con el siguiente orden de obstáculos:

